

**CORRECTION** de la FICHE D'ÉVALUATION  
DU JEUNE ARBITRE BADMINTON  
NIVEAU DÉPARTEMENTAL

NOM	PRÉNOM	N° de LICENCE	ÉTABLISSEMENT - VILLE
SPORT	CATÉGORIE	DATE	LIEU DE LA COMPÉTITION
<b>BADMINTON</b>			
Niveau Actuel du J.A. <b>Aucun - District</b>		Plaquette / Stylo <b>OUI - NON</b>	

**ÉVALUATION THÉORIQUE (6pts)**

*N.B. : 1 seule réponse par question (2 fautes maximum) = entoure la bonne réponse*

<b>1</b>	Un spectateur traverse le terrain pendant un échange ; l'arbitre annonce :	a) Faute <b>b) Let, point à remettre</b> c) Rien, le jeu continue	/0.5
<b>2</b>	Quelle équipe sert au début du 2 <sup>ème</sup> set :	a) L'équipe perdante du 1 <sup>er</sup> set <b>b) L'équipe gagnante du 1<sup>er</sup> set</b> c) L'équipe qui gagne le nouveau tirage au sort	/0.5
<b>3</b>	<u>Règlement Unss 2019</u> = Dans le cinquième set (DM), les joueurs/ses sont à égalité 99/99 : Qui va gagner le match ?	<b>a) L'équipe qui arrive la 1<sup>ère</sup> à 100</b> b) L'équipe qui obtient la 1 <sup>ère</sup> 2 points d'écart et s'il y a 104/104 : la 1 <sup>ère</sup> à 105 c) L'équipe qui arrive la 1 <sup>ère</sup> à 110	/0.5
<b>4</b>	Un joueur crie délibérément et gêne son adversaire, il y a ?	a) Let, point à remettre <b>b) Faute, perte du point au joueur qui a crié</b> c) Rien, le jeu continue	/0.5
<b>5</b>	Au cours de l'échange, le volant d'un terrain voisin vient sur notre terrain et gêne les joueurs, l'arbitre annonce :	a) Annonce « Faute » <b>b) Annonce « Let » point à remettre</b> c) Ne dit rien, le jeu continue	/0.5
<b>6</b>	Au service, le serveur décolle le pied et lève la jambe arrière. L'arbitre annonce :	<b>a) « Faute » point à l'adversaire</b> b) Let, point à remettre c) Rien, le jeu continue	/0.5
<b>7</b>	Sur une feuille d'arbitrage, que marque-t-on dans les 2 première colonnes ?	a) 1 <sup>ère</sup> colonne = 0/0 2de colonne = S/R <b>b) 1<sup>ère</sup> colonne = S/R ou R/S</b> 2de colonne = 0/0 c) 1 <sup>ère</sup> colonne = 0/0 2de colonne = 1/0	/0.5
<b>8</b>	<u>Règlement Unss 2019</u> = En Double Mixte, l'arbitre annonce 96/92, le serveur fait une faute au service. Quelle est l'annonce du score ?	a) « 96/92, second service » b) « Service perdu 96/93 » <b>c) « Service perdu 93/96 »</b>	/0.5
<b>9</b>	Le couloir de fond du terrain n'est pas utilisé :	a) En simple b) En double <b>c) Que lors du service en double</b>	/0.5
<b>10</b>	Au service, le serveur met le pied sur la ligne. L'arbitre annonce :	a) Rien, le jeu continue <b>b) « Faute » point à l'adversaire</b> c) « Let » point à remettre	/0.5
<b>11</b>	Dans un match de double, les joueurs changent de zone de service uniquement quand :	a) Ils le veulent b) L'équipe adverse marque le point <b>c) Ils marquent un point sur leur propre service</b>	/0.5
<b>12</b>	Le serveur manque le volant au moment de servir qui tombe au sol. L'arbitre annonce :	a) Rien, laisse refaire le service <b>b) « Faute » point à l'adversaire</b> c) « Let »	/0.5